

LIFEWAVE®

# 라이프웨이브 코리아 보상플랜



## 제품소개 보너스 (PIB)

직접 추천한 신규 회원이 등록 시 구입하는 최초 등록팩의 종류에 따라 그 추천인에게 지급되는 보너스로, 등록팩의 종류에 따라 지급되는 금액 (단위: 원)은 다음과 같습니다.

프리미엄 팩	어드밴스드 팩	베이직 팩
400,000	75,000	35,000

제품소개보너스 (PIB)는 직접 추천한 신규 회원이 본인 사업의 진척에 따라 추후 업그레이드 팩을 구매하여 본인의 기존 등록 타이틀\*을 업그레이드하는 경우에도 지급되며, 그 추천인에게 지급되는 보너스는 두 등록 타이틀에 대한 PIB보너스의 차액 (단위: 원)입니다.

### 스타터 업그레이드

등록 타이틀 변경	보너스
스타터 ▶ 베이직	35,000
스타터 ▶ 어드밴스드	75,000
스타터 ▶ 프리미엄	400,000

### 베이직 업그레이드

등록 타이틀 변경	보너스
베이직 ▶ 어드밴스드	40,000
베이직 ▶ 프리미엄	365,000

### 어드밴스드 업그레이드

등록 타이틀 변경	보너스
어드밴스드 ▶ 프리미엄	325,000

\*등록 타이틀이란?

라이프웨이브에 등록 / 업그레이드하는 시점에 구매한 팩의 종류에 따라 부여되는 자격 상태의 하나로 스타터, 베이직, 어드밴스드 및 프리미엄이 있다.

## 등록팩 및 업그레이드 팩의 종류 별 가격 (부가세 포함) / 볼륨(PV) / PIB 금액

등록팩 및 업그레이드 팩 종류		가격(원)*	볼륨 (PV)	PIB금액 (원)***
등록팩	프리미엄	2,215,400	355PV + 2 X 110PV****	400,000
업그레이드 팩	스타터 ▶ 프리미엄	2,205,400	355PV + 2 X 110PV	400,000
	베이직 ▶ 프리미엄	1,859,000	220PV + 2 X 110PV	365,000
	어드밴스드 ▶ 프리미엄	1,573,000	110PV + 2 X 110PV	325,000
등록팩	어드밴스드	642,400	245	75,000
업그레이드 팩	스타터 ▶ 어드밴스드	632,400	245	75,000
	베이직 ▶ 어드밴스드	286,000	110	40,000
등록팩	베이직	356,400	135	35,000
업그레이드 팩	스타터에서 베이직	346,400	135	35,000
등록팩	스타터	10,000**	0	0

\* 배송비가 포함되지 않은 가격입니다. (주문 건당 금액이 70,000원이 넘는 경우 무료 배송됩니다.)

\*\* 회원으로 최초 등록 시 부과되는 등록비 (10,000 원) 입니다.

\*\*\* 회원이 제품소개 보너스를 받기 위해서는 반드시 '액티브' 상태를 유지해야 합니다. 액티브 상태를 유지하기 위해서는 롤링 31일 주기 내에 본인이나 직접 추천한 소비회원이 구매한 PV의 총합이 55PV가 되어야 합니다.

\*\*\*\* 프리미엄 등록팩 (355+2x110)점수 부여 예시 : 당월 355점, 익월 110점, 익익월 110점 부여

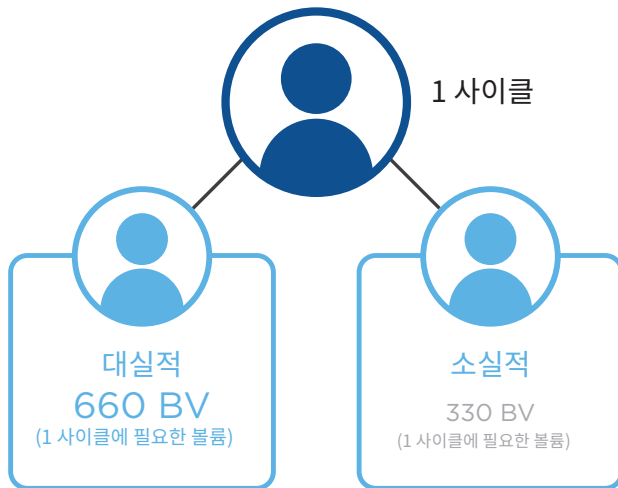
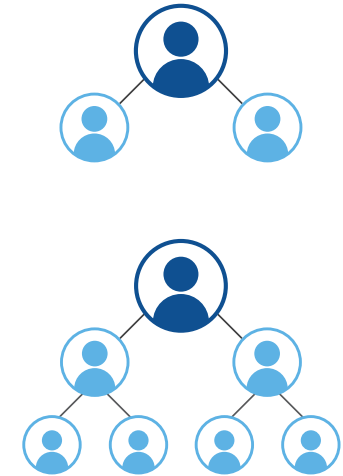
## 바이너리 커미션 (사이클 보너스)

바이너리 커미션은 지속적이고 안정적인 소득을 구축하는 데에 있어 매우 강력한 도구입니다. 라이프웨이브 보상플랜의 핵심은 바이너리 구조로 팀을 구축하는 것에 주안점을 두고있습니다. 즉, 여러분의 소득은 각각의 개별 회원 좌측과 우측에 직대로 각각 1명씩, 최대 2 개의 포지션을 구축하는 팀 구조에 달려있습니다 (그림 참조)

새로운 회원을 등록할 때 본인 포지션의 좌 또는 우측에 배치하면 되는데, 만일 본인의 직대 하위 포지션이 이미 채워져 있다면 그 다음으로 비어 있는 좌 또는 우측의 포지션에 배치합니다. 모든 회원은 본인에게 가장 적절한 배치 전략을 개별적으로 선택 및 활용할 수 있습니다. 배치 관련하여 조언이 필요한 경우 스폰서가 도움을 줄 수 있습니다.

바이너리 조건이 충족된 후 자격을 얻게 되는 바이너리 커미션은 본인 하위에서 발생하는 회원의 등록 및 구매뿐만 아니라 소비자의 구매까지 포함하여 결정됩니다 - 그들이 본인의 포지션으로부터 얼마나 멀리 떨어져 있는지 상관없습니다.

회원의 모든 구매에는 개인 볼륨 또는 PV로 칭해지는 포인트 점수가 부여됩니다. 각 회원의 개별 구매와 연관된 PV는 네트워크를 통해 상위 업라인에게 비지니스 볼륨 또는 BV로 칭해지는 점수로 전달되게 됩니다.



### 바이너리 조건의 충족은 다음 항목에 의해 결정됩니다:

- 자격 기간 동안 본인이 \*액티브 (롤링 31일 주기로 최소 55PV 이상) 상태일 것
- 좌우 양쪽에 롤링 31일 주기 내 최소 55 BV이상의 직접 추천한 액티브 회원을 1명씩 보유할 것.
- 본인의 대실적 최소 660 BV 및 소실적 최소 330 BV 볼륨 사이클을 충족할 것. (대실적은 좌우측 중 볼륨이 많은 쪽을 지칭하나 대, 소실적 상황은 매주 바뀔 가능성도 있음.)

\*액티브: 롤링 31일 주기 내에 본인이나 직접 추천한 소비회원이 구매한 PV의 총합이 55PV가 되어야 합니다.

특정 수당 주에 이 세가지 요건을 충족하면 우측의 구간별 사이클 보너스 테이블에 해당하는 바이너리 커미션을 획득하게 됩니다! 본인의 주별 사이클 보너스의 최대치는 바이너리 조건 충족 및 사이클 비율에 관계없이 해당 주 본인의 유급직급에 따라 결정됩니다. 상세한 내용은 우측에 예시된 유급직급 별 주간지급 최대한도 금액을 참고하시기 바랍니다.

추가적으로 (대실적과 소실적 볼륨 사이클 효율이 충족되어) 사이클 보너스를 획득할 수 있는 볼륨이었으나, (유급직급 별 주간 최대 금액에 근거하여) 주당 지급 가능한 금액을 초과한 유급직급 매니저 이상의 볼륨은 2:1 볼륨 효율에 의해 매주 소진됩니다 (등록 시점으로부터 첫 52 주 기간 동안의 유급직급 매니저는 제외).

구간별 사이클 보너스	
사이클 수	사이클 보너스 (원)
1 - 30	50,000
31 - 120	45,000
121 - 500	40,000

### 액티브 상태는 다음 3 가지 중 하나의 요건에 해당할 때 충족됩니다:

- 롤링 - 31 일 주기 내에 최소 55 PV의 주문을 하는 경우
- 최소 55PV 이상의 제품을 포함하는 월간 자동주문 프로그램을 구독하는 경우
- 롤링 - 31 일 주기 내에 본인의 라이프웨이브 복제 웹사이트를 통해 소매 또는 우대 고객에게 최소 55PV 이상의 제품을 직접 판매하는 경우

본인이 액티브 상태를 유지하는 한, 사이클 효율이 충족되지 않고 소진되지 않았던 볼륨은 적립 볼륨으로 누적됩니다.

그러나 롤링 52주를 초과한 주를 초과한 볼륨은 주 단위로 소진됩니다. 오래된 볼륨 순서로 먼저 사이클 됩니다.

직급별 주간지급 최대한도		
유급직급	한도 금액 (원)	한도 사이클
바이너리 조건 충족	100,000	2
매니저	1,500,000	30
디렉터	2,400,000	50
시니어 디렉터	3,300,000	70
이그제큐티브 디렉터	6,750,000	150
프레지덴셜 디렉터	10,750,000	250
시니어 프레지덴셜 디렉터	20,750,000	500

## 캐리오버 볼륨 규정 (CARRY-OVER VOLUME RULE)

(대, 소실적 간 사이클 효율이 충족되지 않아) 사이클 되지 않은 볼륨은 캐리오버 볼륨으로 보존됩니다.

## 사이클 가능한 볼륨 규정 (CYCLABLE VOLUME RULE)

대, 소실적에서 (효율이 충족되어) 사이클이 가능하나 직급별 주간지급 최대한도 (차트 참조)를 초과한 유급직급 매니저 이상의 사이클 가능 볼륨은 매주 2:1의 비율로 소진됩니다. 그러나 등록 시점으로부터 첫 52 주 동안의 유급직급 매니저는 본 사이클 가능한 볼륨 규정에서 제외됩니다.

**예를 들어**, 본인이 유급직급 디렉터라면, 매주 사이클 가능한 최대치는 50 사이클 또는 2,400,000 원입니다. 만일 본인의 소실적에 19,800BV, 대실적에 39,600BV의 볼륨이 있다면, 직급별 주간지급 최대한도 규정이 없다면 60 사이클 또는 2,850,000원을 획득했을 것입니다. 유급직급 디렉터로서, 획득 가능한 주간 최대한도는 2,400,000 원이므로 450,000 원에 해당되는 사이클은 한도금액을 초과한 것입니다. 사이클과 관련된 모든 볼륨 (즉, 소실적 19,800BV 및 대실적 39,600BV)은 해당 주의 마지막에 소진되며 본인이 수당으로 획득하는 금액은 2,400,000 원입니다. 직급별 주간지급 최대한도 규정으로 수당화 되지 않은 나머지 450,000원은 무효가 됩니다. 사이클 가능한 모든 볼륨은 수당으로 지급되었거나 소진된 것입니다

## 볼륨 머추리티 규정 (VOLUME MATURITY RULE)

사이클 효율의 불균형으로 소진되지 않은 사이클 불가능 볼륨은 캐리오버 볼륨으로 보존되고 (사이클 효율이 맞고 직급별 주간지급 최대한도를 초과하지 않는 경우) 다음 수당 사이클에 사용될 수 있습니다. 오래된 볼륨의 순서대로 먼저 사이클 되고 또 지급됩니다. 52 주를 초과했고 아직 사이클 되지 않았거나 소진되지 않은 볼륨은 주 단위 롤링 기준에 의해 자동적으로 소멸됩니다. 인액티브 (inactive) 상태 회원의 볼륨은 자동으로 소진됩니다.

## 매칭 보너스 (MATCHING BONUS\*)

매칭 보너스는 안정적이고 지속적인 소득을 창출하는 또 하나의 방법으로 본인이 구축하는 팀에 따라 영향을 받습니다. 매칭 보너스는 본인이 직추천한 사람, 그에 의해 직추천된 사람, 그리고 그들이 직추천한 사람들이 획득한 바이너리 커미션에 의해 결정됩니다.

추천 레벨	보너스
<b>레벨 1</b> 본인이 직접 추천한 회원 (본인의 1세대)	25%
<b>레벨 2</b> 본인의 1세대가 직접 추천한 회원 (본인의 2세대)	20%
<b>레벨 3</b> 본인의 2세대가 직접 추천한 회원 (본인의 3세대)	20%

## 매칭 보너스 요건

<b>레벨 1 매칭 보너스</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 110 PV 로 액티브 상태</li> <li>• 유급직급 매니저 또는 그 이상</li> </ul>
<b>레벨 2 매칭 보너스</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 110 PV 로 액티브 상태</li> <li>• 유급직급 매니저 또는 그 이상</li> <li>• 해당 수당 주에 최소 6 사이클 이상 보유</li> </ul>
<b>레벨 3 매칭 보너스</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 110 PV 로 액티브 상태</li> <li>• 유급직급 매니저 또는 그 이상</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 55 BV 이상의 직접 추천한 회원을 좌우 각각 최소 3명씩 보유</li> <li>• 레벨 2 매칭 보너스에 해당되는 회원을 좌우 각각 최소 1 명씩 보유</li> <li>• 해당 수당 주에 최소 10 사이클 이상 보유</li> </ul>

\* 매칭 보너스는 바이너리 커미션의 금액을 기준으로 계산되며, 그 외 보너스는 포함되지 않습니다.

## 수당 상한 정책 (CAP)

방문판매 등에 관한 법률 제20 조 제3 항은 연간 지급할 수 있는 후원수당의 상한을 부가세 포함 공급된 제화 총액의 35%를 초과하지 않도록 규정하고 있으며, 당사의 수당 지급율이 35%를 초과한 경우 다음과 같이 그 초과액을 차감 조정하는 수당 상한 정책(Cap)이 적용될 수 있습니다:

연누계 수당 지급율이 35%를 상회한 시점부터 특정주의 수당 지급율이 35%를 상회하는 경우, 첫 4 사이클을 제외한 모든 수당금액에 대해 정률로 차감됩니다.

## 수당 자격요건 요약 (COMMISSION QUALIFICATIONS SUMMARY)

수당 종류	최소 요건
제품소개보너스 (PIB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 55PV 이상으로 액티브 상태</li> </ul>
바이너리 커미션	<ul style="list-style-type: none"> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 55PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>좌우 양쪽에 31일 주기 내에 최소 55BV 이상으로 직접 추천한 액티브 회원을 각1명씩 보유</li> <li>본인의 대실적 660BV 및 소실적 최소 330BV를 보유</li> </ul>
레벨1 매칭 보너스	<ul style="list-style-type: none"> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 110PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>유급직급 매니저 또는 그 이상</li> </ul>
레벨2 매칭 보너스	<ul style="list-style-type: none"> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 110PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>유급직급 매니저 또는 그 이상</li> <li>해당 수당 주에 최소 6사이클 이상 보유</li> </ul>
레벨3 매칭 보너스	<ul style="list-style-type: none"> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 110PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>유급직급 매니저 또는 그 이상</li> <li>롤링 31일 주기 내에 최소 55BV 이상의 직접 추천한 회원을 좌우 각각 최소 3명씩 보유</li> <li>레벨2 매칭 보너스에 해당되는 회원을 좌우 각각 최소 1명씩 보유</li> <li>해당 수당 주에 최소 10사이클 이상 보유</li> </ul>

보너스 계산 마감일은 매주 월요일입니다.

(미국 서머타임 기간 = 한국시간 월요일 오후 2시까지 / 서머타임 이외의 기간 = 한국시간 월요일 오후 3시까지)



<p><b>매니저</b> Manger</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 110PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 55BV 이상의 직접 추천한 액티브 회원을 좌우 각각 최소 2명씩 보유 또는 롤링 31일 주기 내에 330BV 이상의 직접 추천한 회원을 좌우 각각 최소 1명씩 보유</li> </ul>
<p><b>디렉터</b> Director</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 110PV 이상으로 액티브 상태</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 최소 55BV 이상의 직접 추천한 액티브 회원을 좌우 각각 최소 3명씩 보유 또는 롤링 31일 주기 내에 330BV 이상의 직접 추천한 회원을 좌우 각각 최소 1명씩 보유</li> <li>• 직접 추천한 유급직급 매니저 또는 그 이상의 회원을 좌우 각각 최소 1명씩 보유</li> </ul>
<p><b>시니어 디렉터</b> Senior Director</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 상기의 디렉터 직급 요건 모두를 충족</li> <li>• 직접 추천한 디렉터 또는 그 이상의 회원을 최소 2명 보유</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 추천계보에 10,000BV 보유</li> </ul>
<p><b>이그제큐티브 디렉터</b> Executive Director</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 상기의 디렉터 직급 요건 모두를 충족</li> <li>• 직접 추천한 디렉터 또는 그 이상의 회원을 최소 2명 보유</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 추천계보에 50,000BV 보유</li> </ul>
<p><b>프레지덴셜 디렉터</b> Presidential Director</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 상기의 디렉터 직급 요건 모두를 충족</li> <li>• 직접 추천한 디렉터 또는 그 이상의 회원을 최소 2명 보유</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 추천계보에 100,000BV 보유</li> </ul>
<p><b>시니어 프레지덴셜 디렉터</b> Senior Presidential Director</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 상기의 디렉터 직급 요건 모두를 충족</li> <li>• 직접 추천한 디렉터 또는 그 이상의 회원을 최소 2명 보유</li> <li>• 롤링 31일 주기 내에 추천계보에 200,000BV 보유</li> </ul>

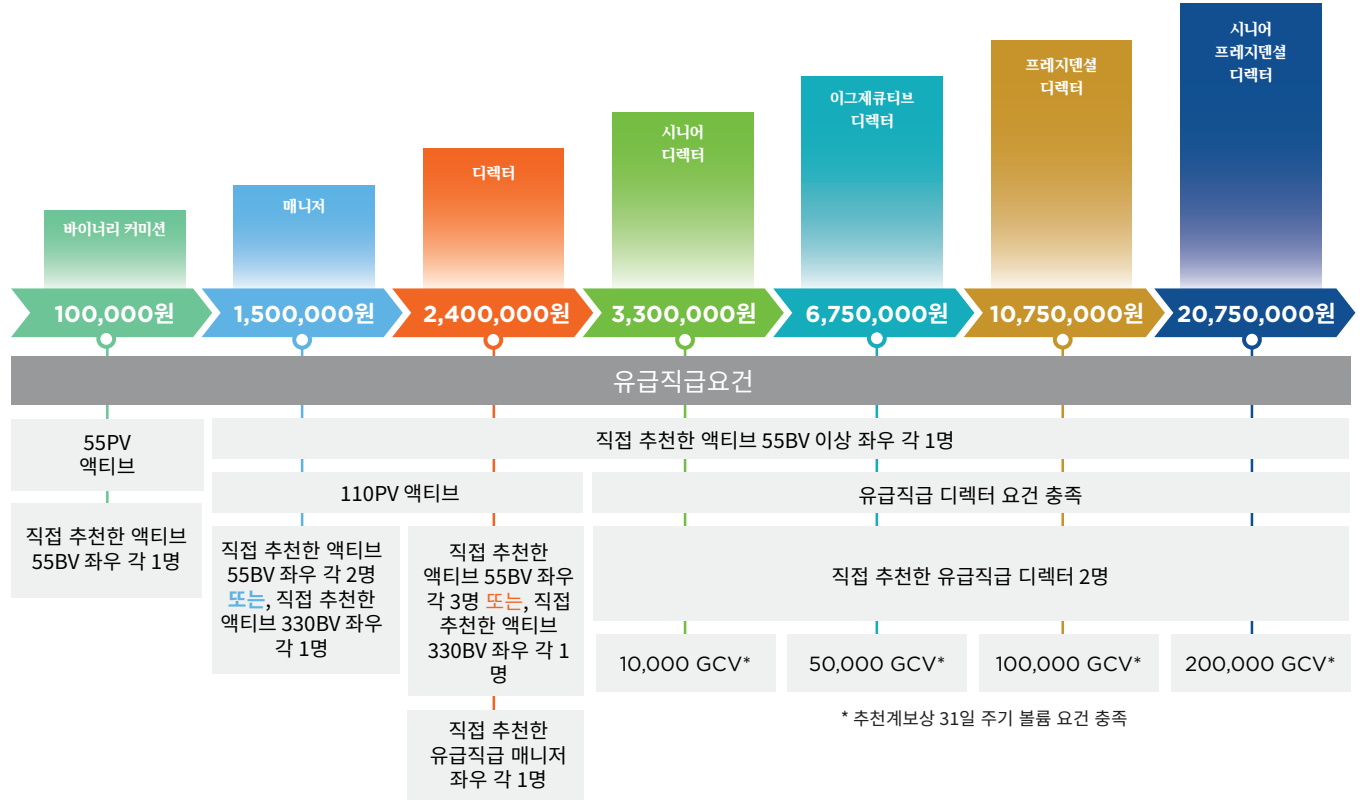
직급은 주 단위로 산정됩니다. 특정 직급에 해당하는 보너스를 획득하려면 해당 직급을 지속적으로 달성해야 합니다.

# 바이너리 커미션 주간지급 최대한도



## 볼륨 머추리티 규정 (Volume Maturity Rule) & 사이클 가능한 볼륨 규정 (Cyclable Volume Rule) : 대, 소실적 양쪽에서 사이클 가능한 볼륨을 초과한 유급직급 매니저 이상의 볼륨은 설정된 최대지급한도에 따라 2:1의 비율로 매주 소진된다. 유급직급 매니저는 등록일로부터 첫 52 주 기간 동안에는 본 사이클 가능한 볼륨 규정에서 제외된다. 대, 소실적의 볼륨은 52 주가 지나면 소진된다.

바이너리 커미션을 획득하기 위해서는 '바이너리 요건을 충족' 시켜야 한다. 바이너리 요건은, 액티브 상태와 등록타이틀 별 구조적 요건 (상기 도표 참조) 그리고 대실적 최소 660 BV 와 소실적 최소 330 BV 일 때 충족된다.



## 무제한 매칭 보너스

유급직급 매니저 이상은 아래의 요건을 충족하는 경우 본인이 직접 추천 (PS) 한 회원의 주간 바이너리 커미션의 20-25%에 해당하는 매칭을 획득할 자격이 생깁니다. 매칭 보너스에는 최대지급한도가 없으므로 그 소득 잠재력이 무제한입니다!

레벨	매칭%	직접 추천한 액티브	직접 추천한 유급직급 매니저	자격 요건
레벨1	25%	110 PV 액티브	-	유급직급 매니저 이상
레벨2	20%	110 PV 액티브	-	유급직급 매니저 이상 주당 최소 6사이클 수당 수령
레벨3	20%	110 PV 액티브	-	직접 추천한 55BV 이상 액티브 좌우 각 3명, 그리고 레벨2 매칭을 받는 직접 추천 회원 좌우 각 1명 주당 최소 10사이클 수당 수령



바이너리 커미션 및 매칭 보너스에 대한 주간지급 최대한도 관련하여 주의할 사항들:

### 1. 등록 타이틀

(Enrollment Title):

라이프웨이브에 등록/업그레이드하는 시점에 구매한 팩의 종류에 따라 부여되는 자격 상태의 하나로 스타터, 베이직, 어드밴드스 및 프리미엄이 있다.

### 2. 유급 직급

(Paid-as Rank):

본인이 구축한 팀의 구조, 볼륨 및 액티브 상태에 따라 주별 부여되는 자격 상태이며, 이 주별 상태에 의해 해당 주에 지급될 최대 수당 금액이 결정된다.

### 3. 최고 직급

(Lifetime Rank):

라이프웨이브에서 사업을 진행하는 기간 중에 본인이 달성한 가장 높은 직급 또는 상태를 의미한다.

## FAQ

Q: 만약 제가 ‘스타터’, ‘베이직’, ‘어드밴드스’, ‘프리미엄’ 등록팩으로 등록했고, 바이너리 조건을 충족했으나 아직 매니저 이상의 직급을 달성하지 못했다고 가정한다면, 저는 바이너리 커미션을 받을 수 있나요?

A: 여러분께서 매니저 이상의 직급을 달성하지 못했다면 여러분이 받을 수 있는 바이너리 커미션은 주당 최대 100,000원입니다.

Q: 제 성취 최고직급은 디렉터 직급이며, 매주 저는 매니저 직급을 유지하고 있습니다. 제 주간 바이너리 커미션은 제가 성취한 최고 직급을 기준으로 하나요? 아니면 제가 이번주 달성한 직급을 기준으로 하나요?

A: 여러분의 주간 바이너리 커미션 지급 한도는 여러분께서 매주 달성하는 ‘유급직급’을 기준으로 지급됩니다.

Q: 매칭보너스에서, 레벨1, 레벨2, 레벨3 보너스를 받기 위해서는 단지 매니저 또는 그 이상의 직급만 달성하면 되는 것인가요?

A: 그렇지 않습니다. 각 레벨별 필요로 하는 조건이 추가됩니다. 각 단계별 요구사항을 반드시 확인하시기 바랍니다.

Q: 사이클은 가능하나 주간지급한도를 초과한 볼륨은 어떻게 되나요?

A: 사이클은 가능하나 주간지급한도를 초과한 유급직급 매니저 이상의 볼륨은 2:1 비율로 소진됩니다. 그러나 등록시점으로부터 첫 52주 동안의 유급직급 매니저는 본 사이클 가능한 볼륨 규정에서 제외됩니다.

Q: 매주 나의 직급이 어떻게 되는지, 사라지게 될 사이클러블 볼륨이 얼마나 되는지를 어떻게 알수 있습니까?

A: 라이프웨이브는 회원 여러분들의 편의를 위해 백오피스에서 다양하고 유용한 기능들을 제공하고 있습니다.

LIFEWAVE®

# 라이프웨이브 코리아 보상플랜

